



RÖVIDÍTETT VERSENYKIÍRÁS

TAVASZI MEDVE SZABADTÉRI CSAPATVERSENY 2026.

3-12. évfolyamos tanulói csapatok és tanárok, felnőttek számára

A versenykiírás dátuma: 2025. augusztus 11.

Jelen rövidített versenykiírás célja legfőképp a visszatérő versenyzők és pedagógusok gyors tájékoztatása.

A versenyre való jelentkezéssel egyidejűleg minden jelentkező és kapcsolattartó vállalja, hogy elfogadja a jelen Versenykiírást, beleértve a kiírás végén található Versenyszabályzatot is.

Alapvető információk

A verseny koncepciója: Háromfős csapatok szabadtéren, vándorlással egybekötve, okostelefonon vagy papír alapon kiadott matematikai / logikai feladatokat keresnek fel és oldanak meg. A csapatok célja a 120 illetve 180 perces versenyidőben minél előkelőbb „Medve-rang” (bronz-, ezüst-, arany-, gyémántmedve) és a minél magasabb összpontszám elérése. A feladatsorokat úgy állítottuk össze, hogy a matematikából kevésbé kiemelkedő versenyzők is sikerélményhez jussanak, és mindez a szabadtéri „kincskeresés” élményével párosul.

A verseny résztvevői: A versenyen az iskolák 3-12. osztályos tanulói, valamint (külön kategóriákban) felnőttek vehetnek részt.

Nevezési- és versenyidőszak: Nevezni 2025. szeptember 1-től lehet, kizárólag online a nevezes.medvematek.hu honlapon üzemelő nevezési rendszerben. Az előnevezési időszakok határidejei (sávosan emelkedő nevezési díjakkal) 2025. szeptember 26., 2025. december 5., 2026. január 30., 2026. március 20. A versenyek 2026. április 14. és június 13. között zajlanak.

A verseny nevezési díja: A jelen kiírásban található **Nevezési infók, határidők, díjak, kedvezmények c. fejezetben** bemutatott táblázat szerint (versenyzési helyszín, versenyzési mód és nevezési időpont függvényében különböző nevezési díjak vannak). Pedagógusok számára felnőtt kategóriában a versenyzés mindig ingyenes.

Helyszínek, időpontok

A verseny kétfordulós, regionális első fordulóból és országos döntőből áll.

A regionális (első) fordulók helyszínei, időpontjai

2026. április:

- április 14. kedd 14:00-17:00: **Eger**, Érsekkert (csak okostelefonos versenyzés)
- április 14. kedd 14:00-17:00: **Tatabánya**, Csónakázó-tó (csak okostelefonos versenyzés)
- április 15. szerda 14:00-17:00: **Miskolc**, Egyetemi campus (csak okostelefonos versenyzés)
- április 15. szerda 14:00-17:00: **Veszprém**, Kolostorok és Kertek park (csak okostelefonos versenyzés)
- április 16. csütörtök 14:00-17:00: **Nyíregyháza**, Bujtosi-tó (csak okostelefonos versenyzés)
- április 16. csütörtök 14:00-17:00: **Szombathely**, Csónakázó-tó (csak okostelefonos versenyzés)
- április 17. péntek 14:00-17:00: **Szolnok**, Tiszapart (csak okostelefonos versenyzés)
- április 17. péntek 14:00-17:00: **Győr**, Aranypart II. szabadstrand (okostelefonos vagy papír alapú versenyzés)
- április 18. szombat 10:00-13:00: **Pécs**, Zsolnay Kulturális Negyed (okostelefonos vagy papír alapú versenyzés)
- április 24. péntek 14:00-17:00: **Budapest, Gellért-hegy** (1. futam) (okostelefonos vagy papír alapú versenyzés)
- április 25. szombat 10:00-13:00: **Budapest, Gellért-hegy** (2. futam) (okostelefonos vagy papír alapú versenyzés)

2026. május:

- május 9. szombat 10:00-13:00: **Budapest, Városliget** (okostelefonos vagy papír alapú versenyzés)
- május 15. péntek 14:00-17:00: **Székesfehérvár**, Királyok parkja (okostelefonos vagy papír alapú versenyzés)
- május 15. péntek 14:00-17:00: **Debrecen**, Egyetemi campus (okostelefonos vagy papír alapú versenyzés)
- május 16. szombat 10:00-13:00: **Szeged**, Erzsébet-liget (okostelefonos vagy papír alapú versenyzés)

Versenyzési lehetőség a fentiekől **eltérő, ún. saját helyszínen, csak okostelefonnal:**

- **2026. április 14. 8:00 és 2025. május 17. 20:00 között, tetszőleges (de előre kiválasztandó) 120 perces időintervallumban** lehetőség van versenyezni az ország további több mint 250 pontján, bármely Medve Matek GO pályán. A már kijelölt Medve Matek GO pályák térképen megtekinthetők honlapunkon a **Saját helyszínes** versenyzés aloldalán. Ha olyan településen szeretnének versenyezni, ahol még nincs Medve Matek GO pálya, akkor a **helyi pálya kijelölésében készséggel együttműködünk** az érdeklődő versenyzőkkel, pedagógusokkal. A Medve Matek GO pályákon kizárólag **okostelefonnal, szervezői jelenlét nélkül („önkiszolgáló módon”)** lehet versenyezni. Az okostelefonos versenyzés részleteit jelen kiírás egy későbbi része tartalmazza.

Az országos döntő helyszíne, időpontja:

2026. június 13. szombat délelőtt, Budapest, Gellért-hegy (esős idő esetén másnap, vagy a következő hétvégén rendezzük meg).

A versenyek tartalékidőpontjai: ha az eredeti futamidőpont hétféle napra esett, akkor a pótlás is hétféle történik, ha pedig hétköznapi futamot halasztottunk, akkor a pótlást is hétköznapi tartjuk meg. Halasztás esetén a halasztási döntés napján hirdetjük ki a pótlási időpontot. A pótlásra a 2025/26-os tanév végével bezárólag tartunk fenn időpontokat.

Melyik regionális versenyre lehet nevezni?

Lakóhelytől függetlenül **bármelyik regionális fordulóra lehetőség van nevezni** a létszámkorlátok eléréséig.

Több versenyre is lehet nevezni, de **az országos döntőbe jutás szempontjából csak a legkorábbi versenyzés** kerül figyelembevételre (a csapat bármely tagjára vonatkozóan!).

Kategóriák, korhatárok

A verseny öt diákkategóriában zajlik, a kategóriák az alábbi korcsoporti beosztás szerint különülnek el:

- **Koala:** 3. és 4. osztályos diákok (külön eredménylistában szerepeltetjük a csak 3. osztályosokat tartalmazó csapatokat, de a feladatok megegyeznek a 4.-esek feladataival)
- **Medvebocs:** 5. osztályos és 6. osztályos nem tagozatos diákok
- **Kismedve:** 6. osztályos spec. mat. tagozatos, 7. osztályos és 8. osztályos nem tagozatos diákok
- **Nagymedve:** 8. osztályos spec. mat. tagozatos, 9. osztályos, nulladik évfolyamos és 10. osztályos nem tagozatos diákok
- **Jegesmedve:** 10. osztályos spec. mat. tagozatos, 11. és 12. osztályos diákok

A diákkategóriákon túl a **felnőttek** számára két kategóriát hirdetünk:

- **normál (Ursa Minor):** általános iskolai tanárok, középiskolai NEM matematika és NEM fizika szakos tanárok, illetve matematikában kevésbé jártas vagy hobbi szinten művelő felnőttek számára
- **kiemelt (Ursa Major):** középiskolai matematika- vagy fizikatanárok, matematika vagy ahhoz kapcsolódó szakterületű egyetemi hallgatók, illetve matematikával foglalkozó szakemberek számára

A felnőtt kategóriákon belül a kizárólag közoktatásban tanító pedagógusokat tartalmazó csapatok számára külön eredménylistát hirdetünk abban az esetben, ha egy felnőtt kategóriában jelentős számú pedagóguscsoport és nem-pedagógusból álló csapat is részt vesz. Ezt a szervezők a nevezési létszámok kialakulása után döntenek el minden versenyre.

A kategória kiválasztásánál a szabályoknak a csapat minden tagjára teljesülniük kell. (Pl. egy 12. osztályos tanuló két 9-edikes barátjával csak a Jegesmedve kategóriában indulhat.) Speciális matematika tagozatos diáknak a **spec. mat. tantervű osztályok tanulói számítanak (heti óraszámától függetlenül)**, de ahol az elnevezés nem egyértelmű, ott az számít ebbe a kategóriába, aki **hetente legalább 7 órában tanul matematikát**.

Minden kategóriában a **megadott legalacsonyabb évfolyam matematikai törzsanyagán kívül más előismeret nem szükséges** a feladatok sikeres megoldásához.

3. osztályosnál alacsonyabb évfolyamba járó gyerekek nem indulhatnak a versenyen.

Az internetes Nevezési rendszer a megfelelő kategóriát automatikusan a csapathoz rendeli.

A tavaszi versenyek menete; okostelefonos és papír alapú versenyzési módok

A verseny menete

A verseny lényege, hogy a csapatok a verseny egész ideje alatt **vándorolnak, és közben matematikafeladatokat oldanak meg**.

A verseny **háromfős csapatokban** zajlik. A csapatoknak a verseny helyszínén (egy erdős-parkos területen) található **különböző állomások között vándorolva kell megoldaniuk** az ott kapott matematikai-logikai feladatot, majd a beadott válasz helyességétől függően **tovább kell haladniuk** egy következő állomásra. A feladatokra **a helyes válasz egyetlen szám, betű, vagy szó** (nem kell a válaszokat kifejteni, sem pedig bizonyítani). A verseny tehát "akadályverseny"-jellegű.

Az állomások tipikusan egy-egy pihenőhely, szobor, jellegzetes fa vagy egyéb jellegzetes tereppont közelében vannak. Az állomások helyszíneiről a csapatok (nyomtatott vagy virtuális) térképet és leírást kapnak, amelyet a verseny során végig nyomon követhetnek.

A csapatoknak **nem áruljuk el, hogy az éppen leadott megoldás helyes-e vagy sem**. Csak annyi információt kapnak, hogy melyik következő állomást kell felkeresniük. Attól függően, hogy a csapat legutóbbi néhány válasza helyes vagy helytelen volt, más-más következő feladatokhoz irányítjuk a csapatokat. A helyes eredményekkel **a csapatok pontokat gyűjtenek, illetve Medve-rangokhoz juthatnak (bronz, ezüst, arany)**, a hibás válaszok pedig pontlevonással járhatnak. **A cél a legtöbb pont és a legelőkelőbb rang megszerzése a versenyzői idő alatt.**

A versenyfeladatok egy hálózatba szerveződnek. A verseny során a csapatok nem biztos, hogy az összes feladattal találkoznak, bizonyos feladatok ugyanis „kikerülhetők” más feladatok helyes megoldásával. Ha egy csapat a verseny vége előtt a feladatok hálózatának utolsó (kilépő) feladatát is helyesen megoldja, akkor számára a 180 (vagy 120) percnél hamarabb véget ér a verseny.

Versenyzés okostelefonnal vagy papír alapon

A csapatok a nevezés leadásával egyidejűleg kiválaszthatják, hogy milyen módon kívánnak versenyezni:

- **okostelefonnal:** ez esetben a feladatok és a térkép is a telefon képernyőjén jelennek meg, és a megoldást is a telefonban kell megadni. GPS-alapú helymeghatározást alkalmazunk, a megoldások begépeléséhez a megfelelő állomásokat fel kell keresni
- **papír alapon:** ez esetben a feladatokat a csapatok a helyszínen tartózkodó szervezőktől kapják egy-egy papírcetlin, és a megoldást is a szervezők részére kell bementeni

Az okostelefonos versenyzés jellegzetességei

A csapatok a versenyt egy **okostelefonos, webböngészőben futó felületen teljesítik, melyre a futam kezdetekor a go.medvematek.hu weboldalon tudnak belépni** a nevezés után kapott egyedi csapatazonosítóval és jelszóval. A felület használata intuitív, egyszerű, és **minden operációs rendszerrel működik.**

Az okostelefonos csapatok feladatosztó állomásain szervezők nem feltétlenül tartózkodnak. Az állomásokat GPS-koordináták, virtuális térkép és az okostelefon segítségével lehet megtalálni. (Az állomások könnyen fellelhetők, a versenynek nem célja, hogy nehezen legyenek megtalálhatók az állomások. A cél csupán a mozgással kombinált gondolkodás.) Az internetes rendszer biztosítja, hogy **az aktuális feladathoz megoldást rögzíteni illetve a következő feladathoz hozzájutni csak az állomás néhány méteres körzetének felkeresésével lehet,** így valóban szükség van az állomások közötti folyamatos vándorlásra.

A megoldás rögzítése után a rendszer automatikusan kiértékeli (de nem árulja el), hogy a csapat helyes választ adott-e a legutóbb megoldott feladatra, és tovább is irányítja a csapatot a következő állomásra.

A papír alapú versenyzés jellegzetességei

A csapatok a feladatosztó állomásokon a szervezőktől **egy papírcetlin vehetik át az aktuális feladatot,** és a megoldást is a szervezők felé kell benyújtaniuk, akik rögzítik azt, és elárulják a csapat számára a következő állomás betűjelét. A csapatok az állomásokról papír alapú térképet és leírást kapnak.

Melyik helyszínen milyen típusú versenyzési módot lehet választani?

Az **okostelefonos** versenyzési lehetőség **minden versenyhelyszínen, minden kategória számára biztosított.**

A **papír alapú** versenyzési lehetőség **kizárólag az alábbi városokban** rendezett versenyeken, ezeken viszont minden kategóriában biztosított: **Budapest (Városliget vagy Gellért-hegy), Székesfehérvár, Pécs, Szeged, Debrecen, Győr.**

A következő helyszíneken tehát **kizárólag okostelefonos versenyzési mód** biztosított: **Eger, Miskolc, Nyíregyháza, Szolnok, Tatabánya, Szombathely, Veszprém, illetve a saját helyszínes versenyzés esetén.**

Feladattípusok, felkészülés

A feladatsorok alapja egy-egy kategória alacsonyabbik évfolyamának matematika tanterve. Elsősorban nem tárgyi tudás, hanem logikai készség és szövegértés szükséges a feladatok megoldásához. [Gyakorláshoz mintafeladatsorok a honlapunkon találhatók](#), illetve az itt feliratkozó pedagógusok és érdeklődők havi rendszerességgel oktatási segédanyagokhoz, és új feladatsorokhoz is hozzájuthatnak. A Medve Matek korábbi feladataiból egy válogatás, illetve más oktatási tartalmak is megtalálhatóak A Medve Matek Világa című könyvben, mely megrendelhető a [webshopunkból](#). A Medve Matek mintafeladatsorokon kívül a versenyre a Zrínyi Ilona Matematikaverseny korábbi feladatait javasoljuk felkészüléshez (a hasonló nehézségi szint miatt). Matekórákra, szakkörökre a csoportos munkaformában történő felkészítést javasoljuk, ugyanis a csapat együttműködési készsége nagyban befolyásolja az eredményes szereplést.

Nevezési infók; határidők, díjak, kedvezmények

A nevezés módja

Nevezni kizárólag a nevezes.medvematek.hu honlapon üzemeltetett, 2024-ben megújult internetes Nevezési rendszeren keresztül lehet. Személyes, postai, e-mailben történő ill. telefonos nevezésre nincs lehetőség.

A nevezést kizárólag nagykorú személy bonyolíthatja le, aki egyben a csapata(i) vezetője (kapcsolattartója) is lesz. Ehhez szükség van egy **felhasználói fiók (profil) létrehozására a nevezes.medvematek.hu honlapon**. A 2023/24-es tanévben vagy annál is korábban, a régebbi nevezési rendszerünkbe regisztrált csapatvezetők a korábban regisztrált e-mail címükkel és egy jelszóemlékeztető kérésével, valamint új jelszó beállításával tudnak első alkalommal belépni a 2024/25-ös tanévben bevezetett Nevezési rendszerbe. Későbbi belépések esetén már nem kell újra jelszóemlékeztetőt kérni.

A nevezést a rendszeren belül **véglegesíteni szükséges** a megfelelő gomb megnyomásával. Amennyiben a szervezők a véglegesített nevezést rendben találják, a feldolgozást követően e-mailben küldenek számlát a fizetendő nevezési díjról, ezzel igazolva a nevezés befogadását. Amennyiben probléma merül fel a nevezéssel, a szervezők felveszik a kapcsolatot a csapatvezetővel.

Nevezési időszakok és díjak - összegző táblázat

Ár: Ft/fő 1 tavaszi futamra	Budapest, papír alapú versenyzés (Városliget vagy Gellért-hegy)	Budapest, okostelefonos versenyzés (Városliget vagy Gellért-hegy)	Vidéki helyszínek, papír alapú versenyzés (bármely helyszín és futam)	Vidéki helyszínek, okostelefonos versenyzés (bármely helyszín és futam)	Saját helyszín* Medve Matek GO pálya
2025. szeptember 26-ig	3000	2500	2500	2000	2000
2025. szeptember 27. – december 5-ig	3500	3000	3000	2500	2500
2025. december 6. - 2026. január 30-ig	4000	3500	3500	3000	3000
2026. január 31. - 2026. március 20-ig	4500	4000	4000	3500	3500
2026. március 21-től a választott verseny előtti 7. napig	5000	4500	4500	4000	4000
A versenynapon a rendezvény helyszínén	5500	5000	5000	4500	nem lehet nevezni
Pedagógusoknak minden időszakban	ingyenes	ingyenes	ingyenes	ingyenes	ingyenes
Kombinált nevezés a 2026. tavaszi versenyre és a 2025. őszi Medve Matek GO Csapatversenyre 2025. szeptember 26-ig**					
A nevezési díjak összege mínusz 500 Ft / fő kedvezmény					

***Saját helyszín** alatt azt értjük, amikor a versenyzés nem a fentebb meghirdetett rendezvények helyszínén történik, hanem a további közel 300 Medve Matek GO pályák egyikén (ahogy ezt fentebb, a Helyszínek, időpontok fejezetben kifejtettük). **A "saját helyszíneken" közvetlen szervezői jelenlétet nem biztosítunk, de telefonos és internetes segítséget és problémaelhárítást igen.**

****A 2025. ősszel rendezendő Medve Matek GO Őszi Csapatverseny részletes kiírása szintén honlapunkon található. Az őszi verseny nevezési díja egységesen 2000 Ft/fő, de az őszi és tavaszi versenyekre való egyidejű, és 2025. szeptember 26-ig leadott) nevezés esetén minden esetben 500 Ft / fő kedvezményt biztosítunk az összesített nevezési díjból.**

A nevezési díjakat az internetes Nevezési rendszer automatikusan kiszámítja, így a jelentkezőknek nem kell végigszámolniuk, hogy mekkora összeget kell befizetniük.

A saját helyszínes nevezést választókat kérjük, hogy a munkafolyamat hosszára tekintettel a tervezett lejárás előtt legkésőbb 3 munkanappal véglegesítsék a nevezést. Ennél később már nincs lehetőség benevezni a szervezők szükséges előkészítő munkái miatt.

A **csapatok adatai** a Nevezési rendszerben **módosíthatók** a futam kezdete előtti 7. napig (a módosítási lehetőség csak arra az időre nem engedélyezett, amely a számla kiállítása és a befizetés megérkezése között eltelik – annak érdekében, hogy követhető legyen, ki melyik csapatok nevezési díját fizette be).

A pedagógusok feladatai és munkájuk honorálása

A tanárok csapatszervezői tevékenységének javasolt forgatókönyve

1. Ismerjék meg a Medve Szabadtéri Csapatversenyt, **nézzenek szét honlapunkon**, a www.medvematek.hu oldalon és az onnan elérhető, konkrét rendezvényre vonatkozó információs oldalon. Ha további kérdésük van, a szervezői csapat készséggel áll rendelkezésre.
2. A matematikát tanító **kollégákkal történjen egy egyeztetés** arról, hogy az osztályokban ki, mikor, hogyan tudja meghirdetni a versenyt. Hatásos lehet a népszerűsítéshez (a kollégák és a diákok közt egyaránt):
 - a **csapatverseny** és a szabadtéri közösségi élmény hangsúlyozása,
 - a Medve Matek **bemutatózó videójának** a kollégákkal közös megtekintése (a www.medvematek.hu főoldalán is megtalálható a videó),
 - a kollégák számára a **tanári szervezőmunka honorálásának említése** (ld. jelen tájékoztató következő szakaszát)
3. Minden iskolából **egy-egy pedagógus regisztráljon** a <https://nevezes.medvematek.hu/> oldalon, létrehozva ezzel felhasználói fiókját. Az adott iskola csapatainak benevezése ideális esetben ezen a felhasználói fiókon keresztül történik. (Nem érdemes egy iskolán belül két fiókot is létrehozni, bár ez nem is tilos.) A fiók tulajdonosa lesz a **csapatok hivatalos vezetője, más néven iskolai kapcsolattartója**.
4. Miután összeálltak a csapatok, az iskolai kapcsolattartó **kérje el a benevezendő diákok adatait (nevét és évfolyamát), illetve a befizetendő nevezési díjakat** az összes kollégától (akik saját osztályaikban beszédtek azokat).
5. A kapcsolattartó az adatokat lehetőleg egyszerre rögzítse a Nevezési rendszerben, adja meg a számlázási adatokat, kattintson a **Véglegesítés** gombokra, majd fizesse be a nevezési díjat az e-mailben érkező, kiállított számla alapján.
6. Bizonyos esetekben az **iskolai alapítvány vagy az intézmény fenntartója** át tudja vállalni a nevezési díjakat. Amennyiben az Ön iskolájába járó gyerekek családjainak jelentős része anyagi gondokkal küzd, akkor érdemes megfontolni, hogy milyen szervezet tudná finanszírozni a gyerekek részvételét.

7. Matekórán vagy szakkörön a www.medvematek.hu/mintafeladatsorok oldalon található **mintafeladatsorok** csapatban történő megoldásával lehet készülni a versenyre.
8. A választott versenyidőpontot megelőzően néhány munkanappal részletes tájékoztatás érkezik e-mailben a verseny lebonyolításáról. Kérjük, hogy a kapcsolattartó **szervezze meg a csapatok eljutását** a versenyhelyszínre. Tippünk: ha van kedvük, nevezzen be egy iskolai tanár csapat is, számukra ingyenes a verseny, egyúttal a kíséret is megoldódik! A 3-4. évfolyamosok esetében a szülőkkel érdemes lehet külön egyeztetni, hogy komolyabb kísérete legyen a kisebb gyerekeknek, mint a nagyobbaknak.
9. A kísérő **tanároknak nem kell a verseny lebonyolításában részt venniük**, de a diákcsoportaikra érdemes odafigyelni, probléma esetén intézkedni.
10. A verseny után hallgassák meg a diákok lelkes beszámolóit, ez a tanári szervezőmunkáról is egy **nagyon jóleső visszajelzés**.

A tanárok, iskolák díjazása, a szervezőmunka honorálása

A szervezői csapat nagyon fontosnak tartja a tanári (plusz)munka elismerését. Ezért az alábbi jutalmazási csomagot kínáljuk a pedagógusoknak. Az iskolai diákcsoportokat toborzó, nevező pedagógusok tevékenységét közérdekű önkéntességi tevékenységnek ismerjük el, és ennek megfelelően honoráljuk.

- **Oklevél és jutalom a nagy létszámmal nevező iskoláknak:** a legalább 15 diákot toborzó és benevező iskolák a „**Kis Brumm**” **éremrendben** részesülnek, amely tartalmaz egy digitális (letölthető) oklevelet, valamint egy digitális jutalmat. Azon iskolák pedig, ahonnan 30 diák vesz részt a versenyen, a „**Nagy Brumm**” **éremrendben** részesülnek, amely tartalmaz egy nyomtatott oklevelet, valamint választhatóan vagy egy tárgyi, vagy egy digitális jutalmat. A „Nagy Brumm” éremrendet elérő iskolák részesülnek a „Kis Brumm” éremrendben is. Egy tanévben egy iskola egy alkalommal kaphatja meg mindkét díjat, azaz ha pl. az őszi és tavaszi Medve versenyen is 30-30 diák képviseli az iskolát, ez esetben is egy alkalommal jár a „Nagy Brumm” éremrenddel járó jutalom. Ezzel szemben ha pl. az őszi és tavaszi Medve versenyen is 15-15 diák vesz részt az iskolából, akkor a „Kis Brumm” éremrendet már ősszel megkapja az iskola, majd tavasszal a „Nagy Brumm” éremrenddel járó jutalomban részesül.
- **Közérdekű önkéntességi pénzjutalom:** az iskolai kapcsolattartók a teljes tanévre befizetett nevezési díjak függvényében a fenti tárgyjutalmon felül pénzjutalomban részesülnek, amelyet a toborzási folyamatban résztvevő kollégáikkal érdemes megosztaniuk:
 - 100.000 Ft és 149.999 Ft közötti befizetett nevezési díj esetén 10.000 Ft;
 - 150.000 Ft és 199.999 Ft közötti befizetett nevezési díj esetén 15.000 Ft;
 - 200.000 Ft és 299.999 Ft közötti befizetett nevezési díj esetén 20.000 Ft,
 - 300.000 Ft és 399.999 Ft közötti befizetett nevezési díj esetén 30.000 Ft,

- o 400.000 Ft és e feletti befizetett nevezési díj esetén 40.000 Ft közérdekű önkéntességi pénzjutalmat juttatunk az iskola kapcsolattartójának. A befizetett nevezési díjak a teljes tanévre (összesen) vonatkoznak.
- **Jutalmak átvétele:** a fenti jutalmak átvételéhez minden esetben szükséges kitölteni egy űrlapot, amiben a postázási cím és egyéb adatok megadása történik. Minden jutalom eljuttatása a pedagógusok számára 2026. tavaszán, illetve 2026. júniusában, a tavaszi versenyek lezárultával történik. Az űrlapot a szervezők az érintett pedagógusok számára e-mailben küldik a tanév folyamán.
- **Matektanárünnep:** 2025 novemberében folytatjuk a 2023 őszén indított nagy sikerű kezdeményezésünket: egy elegáns vacsorára invitáljuk a matektanárokat Budapesten, ahol külön helyeket tartunk fenn az addig a Medve matekversenyekre nevezést leadó tanárok számára. Az eseményre regisztrálni szükséges. A résztvevői létszám erre az eseményre limitált, az eseményről külön tájékoztatást adunk az időpont véglegesítése után, és a regisztrációt is akkor nyitjuk meg.
- A legeredményesebb felkészítő pedagógusokat a 2026. júniusi országos döntőn is díjazzuk.

További infók, kérdések

Amennyiben nem talált választ a fenti rövidített kiírásban minden kérdésére, akkor kérjük, olvassa át a teljes versenykiírást is honlapunkon!

Ha ezen felül is marad kérdése, készséggel állunk rendelkezésre az info@medvematek.hu e-mail címen, illetve munkanapokon 9-17 óráig a +36702494559-es telefonszámon.

Minden versenyzőnek eredményes szereplést és szép élményeket kívánunk!

A Medve Matek szervezői csapata