



RÖVIDÍTETT VERSENYKIÍRÁS

TAVASZI MEDVE SZABADTÉRI CSAPATVERSENY 2025.

A versenykiírás dátuma: 2024. augusztus 21.

Jelen rövidített versenykiírás célja legfőképp a visszatérő versenyzők és pedagógusok gyors tájékoztatása.

A versenyre való jelentkezéssel egyidejűleg minden jelentkező és kapcsolattartó vállalja, hogy elfogadja a teljes, részletes Versenykiírást.

ALAPVETŐ INFORMÁCIÓK

A verseny koncepciója: Háromfős csapatok szabadtéren, vándorlással egybekötve, okostelefonon vagy papír alapon kiadott matematikai / logikai feladatokat keresnek fel és oldanak meg. A csapatok célja a 120 illetve 180 perces versenyidőben minél előkelőbb „Medve-rang” elérése (bronz-, ezüst-, aranymedve) és a minél magasabb összpontszám. A feladatsorokat úgy állítottuk össze, hogy a matematikából kevésbé kiemelkedő versenyzők is sikerélményhez jussanak, és mindez a szabadtéri „kincskeresés” élményével párosul.

A verseny résztvevői: A versenyen az iskolák 3-12. osztályos tanulói, valamint (külön kategóriákban) felnőttek vehetnek részt.

Nevezési- és versenyidőszak: Nevezni 2024. szeptember 2-ától lehet, kizárólag online a nevezes.medvematek.hu honlapon üzemelő nevezési rendszerben. Az előnevezési időszakok határidejei (sávosan emelkedő nevezési díjakkal) 2024. szeptember 20., 2024. december 7., 2025. március 21. A versenyek 2025. április 1. és június 14. között zajlanak.

A verseny nevezési díja: A jelen kiírásban található **Nevezési infók, határidők, díjak, kedvezmények c. fejezetben** bemutatott táblázat szerint (versenyzési helyszín, versenyzési mód és nevezési időpont függvényében különböző nevezési díjak vannak). Pedagógusok számára felnőtt kategóriában a versenyzés mindig ingyenes.

HELYSZÍNEK, IDŐPONTOK

A verseny kétfordulós, regionális első fordulóból és országos döntőből áll.

A regionális (első) fordulók helyszínei, időpontjai

2025. április:

- április 1. kedd 14:00-17:00: **Eger**, Érsekkert (csak okostelefonos versenyzés)
- április 1. kedd 14:00-17:00: **Tatabánya**, Csónakázó-tó (csak okostelefonos versenyzés)
- április 2. szerda 14:00-17:00: **Miskolc**, Egyetemi campus (csak okostelefonos versenyzés)
- április 2. szerda 14:00-17:00: **Veszprém**, Kolostorok és kertek park (csak okostelefonos versenyzés)
- április 3. csütörtök 14:00-17:00: **Nyíregyháza**, Bujtosi-tó (csak okostelefonos versenyzés)
- április 3. csütörtök 14:00-17:00: **Szombathely**, Csónakázó-tó (csak okostelefonos versenyzés)
- április 4. péntek 14:00-17:00: **Szolnok**, Tisza-part (csak okostelefonos versenyzés)
- április 4. péntek 14:00-17:00: **Győr**, Aranypart II. szabadstrand (okostelefonos vagy papír alapú versenyzés)
- április 12. szombat 10:00-13:00: **Budapest, Városliget** (okostelefonos vagy papír alapú versenyzés)

2025. május:

- május 9. péntek 14:00-17:00: **Budapest, Gellért-hegy** (1. futam) (okostelefonos vagy papír alapú versenyzés)
- május 10. szombat 10:00-13:00: **Budapest, Gellért-hegy** (2. futam) (okostelefonos vagy papír alapú versenyzés)
- május 16. péntek 14:00-17:00: **Székesfehérvár**, Királyok parkja (okostelefonos vagy papír alapú versenyzés)
- május 16. péntek 14:00-17:00: **Debrecen**, Egyetemi campus (okostelefonos vagy papír alapú versenyzés)
- május 17. szombat (munkanap!) 14:00-17:00: **Szeged**, Erzsébet liget (okostelefonos vagy papír alapú versenyzés)
- május 18. vasárnap 10:00-13:00: **Pécs**, Zsolnay negyed (okostelefonos vagy papír alapú versenyzés)

Versenyzési lehetőség a fentiekől **eltérő, ún. saját helyszínen, csak okostelefonnal:**

- **2025. április 1. 8:00 és 2025. május 18. 20:00 között, tetszőleges (de előre kiválasztandó) 120 perces időintervallumban** lehetőség van versenyezni az ország további több mint 250 pontján, bármely Medve Matek GO pályán. A már kijelölt Medve Matek GO pályák térképen megtekinthetők honlapunkon a **Saját helyszínes** versenyzés aloldalán. Ha olyan településen szeretnének versenyezni, ahol még nincs Medve Matek GO pálya, akkor a **helyi pálya kijelölésében** **készséggel együttműködünk** az érdeklődő versenyzőkkel, pedagógusokkal. A Medve Matek GO pályákon kizárólag **okostelefonnal, szervezői jelenlét nélkül („önkiszolgáló módon”)** lehet versenyezni. Az okostelefonos versenyzés részleteit jelen kiírás egy későbbi része tartalmazza.

Az országos döntő helyszíne, időpontja

2025. június 14. szombat délelőtt, Budapest, Gellért-hegy (esős idő esetén másnap, vagy a következő hétvégén rendezzük meg).

A versenyek tartalékidőpontjai: ha az eredeti futamidőpont hétvégi napra esett, akkor a pótlás is hétvégén történik, ha pedig hétköznapi futamot halasztottunk, akkor a pótlást is hétköznap tartjuk meg. Halasztás esetén a halasztási döntés napján hirdetjük ki a pótlási időpontot. A pótlásra a 2024/25-ös tanév végével bezárólag tartunk fenn időpontokat.

Melyik regionális versenyre lehet nevezni?

Lakóhelytől függetlenül **bármelyik regionális fordulóra lehetőség van nevezni** a létszámkorlátok eléréseig.

Több versenyre is lehet nevezni, de **az országos döntőbe jutás szempontjából csak a legkorábbi versenyzés** kerül figyelembevételre (a csapat bármely tagjára vonatkozóan!).

KATEGÓRIÁK, KORHATÁROK

A verseny öt diákkategóriában zajlik, a kategóriák az alábbi korcsoporti beosztás szerint különülnek el:

- **Koala:** 3. és 4. osztályos diákok (külön eredménylistában szerepeltetjük a csak 3. osztályosokat tartalmazó csapatokat, de a feladatok megegyeznek a 4.-esek feladataival)
- **Medvebocs:** 5. osztályos és 6. osztályos nem tagozatos diákok
- **Kismedve:** 6. osztályos spec. mat. tagozatos, 7. osztályos és 8. osztályos nem tagozatos diákok
- **Nagymedve:** 8. osztályos spec. mat. tagozatos, 9. osztályos, nulladik évfolyamos és 10. osztályos nem tagozatos diákok

- **Jegesmedve:** 10. osztályos spec. mat. tagozatos, 11. és 12. osztályos diákok

A diákkategóriákon túl a **felnőttek** számára két kategóriát hirdetünk:

- **normál (Ursa Minor):** általános iskolai tanárok, középiskolai NEM matematika és NEM fizika szakos tanárok, illetve matematikában kevésbé jártas vagy hobbi szinten művelő felnőttek számára
- **kiemelt (Ursa Major):** középiskolai matematika- vagy fizikatanárok, matematika vagy ahhoz kapcsolódó szakterületű egyetemi hallgatók, illetve matematikával foglalkozó szakemberek számára

A felnőtt kategóriákon belül a kizárólag pedagógusokat tartalmazó csapatok számára külön eredménylistát hirdetünk abban az esetben, ha egy felnőtt kategóriában jelentős számú pedagóguscsoport és nem-pedagógusokból álló csapat is részt vesz. Ezt a szervezők a nevezési létszámok kialakulása után döntenek el minden versenyre.

A kategória kiválasztásánál a szabályoknak a csapat minden tagjára teljesülniük kell. (Pl. egy 12. osztályos tanuló két 9-edikes barátjával csak a Jegesmedve kategóriában indulhat.) Speciális matematika tagozatos diáknak a **spec. mat. tantervű osztályok tanulói számítnak (heti óraszámától függetlenül)**, de ahol az elnevezés nem egyértelmű, ott az számít ebbe a kategóriába, aki **hetente legalább 7 órában tanul matematikát**.

Minden kategóriában a **megadott legalacsonyabb évfolyam matematikai törzsanyagán kívül más előismeret nem szükséges** a feladatok sikeres megoldásához.

3. osztályosnál alacsonyabb évfolyamba járó gyerekek nem indulhatnak a versenyen.

Az internetes Nevezési rendszer (lásd a nevezésről szóló fejezetet) a megfelelő kategóriát automatikusan a csapathoz rendeli. A kategóriaválasztás speciális szabályai (pl. diák-felnőtt vegyes csapatokra vonatkozóan) megtalálhatók a jelen kiírás végén lévő Versenyszabályzatban.

A TAVASZI VERSENYEK MENETE; OKOSTELEFONOS ÉS PAPÍR ALAPÚ VERSENYZÉSI MÓDOK

A verseny menete

A verseny lényege, hogy a csapatok a verseny egész ideje alatt **vándorolnak, és közben matematikafeladatokat oldanak meg**.

A verseny **háromfős csapatokban** zajlik. A csapatoknak a verseny helyszínén (egy erdős-parkos területen) található **különböző állomások között vándorolva kell megoldaniuk** az ott kapott matematikai-logikai feladatot, majd a beadott válasz helyességétől függően **tovább kell haladniuk** egy következő állomásra. A feladatokra **a helyes válasz egyetlen szám, betű, vagy szó** (nem kell a válaszokat kifejtetni, sem pedig bizonyítani). A verseny tehát "akadályverseny"-jellegű.

Az állomások tipikusan egy-egy pihenőhely, szobor, jellegzetes fa vagy egyéb jellegzetes tereppont közelében vannak. Az állomások helyszíneiről a csapatok (nyomtatott vagy virtuális) **térképet és leírást kapnak, amelyet a verseny során végig nyomon követhetnek.**

A csapatoknak **nem áruljuk el, hogy az éppen leadott megoldás helyes-e vagy sem.** Csak annyi információt kapnak, hogy melyik következő állomást kell felkeresniük. Attól függően, hogy a csapat legutóbbi néhány válasza helyes vagy helytelen volt, más-más következő feladatokhoz irányítjuk a csapatokat. A helyes eredményekkel **a csapatok pontokat gyűjtenek, illetve Medve-rangokhoz juthatnak (bronz, ezüst, arany),** a hibás válaszok pedig pontlevonással járhatnak. **A cél a legtöbb pont és a legelőkelőbb rang megszerzése a versenyidő alatt.**

A versenyfeladatok egy hálózatba szerveződnek. A verseny során a csapatok nem biztos, hogy az összes feladattal találkoznak, bizonyos feladatok ugyanis „kikerülhetők” más feladatok helyes megoldásával. Ha egy csapat a verseny vége előtt a feladatok hálózatának utolsó (kilépő) feladatát is helyesen megoldja, akkor számára a 180 (vagy 120) percnél hamarabb véget ér a verseny.

Versenyzés okostelefonnal vagy papír alapon

A csapatok a nevezés leadásával egyidejűleg kiválaszthatják, hogy milyen módon kívánnak versenyezni:

- **okostelefonnal:** ez esetben a feladatok és a térkép is a telefon képernyőjén jelennek meg, és a megoldást is a telefonban kell megadni. GPS-alapú helymeghatározást alkalmazunk, a megoldások begépeléséhez a megfelelő állomásokat fel kell keresni
- **papír alapon:** ez esetben a feladatokat a csapatok a helyszínen tartózkodó szervezőktől kapják egy-egy papírcetlin, és a megoldást is a szervezők részére kell bemondani

Az okostelefonos versenyzés jellegzetességei

A csapatok a versenyt egy **okostelefonos, webböngészőben futó felületen teljesítik, melyre a futam kezdetekor a go.medvematek.hu weboldalon tudnak belépni** a nevezés után kapott egyedi csapatazonosítóval és jelszóval. A felület használata intuitív, egyszerű, és **minden operációs rendszerrel működik.**

Az okostelefonos csapatok feladatosztó állomásain szervezők nem feltétlenül tartózkodnak. Az állomásokat GPS-koordináták, virtuális térkép és az okostelefon segítségével lehet megtalálni. (Az állomások könnyen fellelhetők, a versenynek nem célja, hogy nehezen legyenek megtalálhatók az állomások. A cél csupán a mozgással kombinált gondolkodás.) Az internetes rendszer biztosítja, hogy **az aktuális feladathoz megoldást rögzíteni illetve a következő feladathoz hozzájutni csak az állomás néhány méteres körzetének felkeresésével lehet,** így valóban szükség van az állomások közötti folyamatos vándorlásra.

A megoldás rögzítése után a rendszer automatikusan kiértékeli (de nem árulja el), hogy a csapat helyes választ adott-e a legutóbb megoldott feladatra, és tovább is irányítja a csapatot a következő állomásra.

A papír alapú versenyzés jellegzetességei

A csapatok a feladatosztó állomásokon a szervezőktől **egy papírcetlin vehetik át az aktuális feladatot**, és a megoldást is a szervezők felé kell benyújtaniuk, akik rögzítik azt, és elárulják a csapat számára a következő állomás betűjelét. A csapatok az állomásokról papír alapú térképet és leírást kapnak.

Melyik helyszínen milyen típusú versenyzési módot lehet választani?

Az **okostelefonos** versenyzési lehetőség **minden versenyhelyszínen, minden kategória számára biztosított.**

A **papír alapú** versenyzési lehetőség **kizárólag az alábbi városokban** rendezett versenyeken, ezeken viszont minden kategóriában biztosított: **Budapest (Városliget vagy Gellért-hegy), Székesfehérvár, Pécs, Szeged, Debrecen, Győr.**

A következő helyszíneken tehát **kizárólag okostelefonos versenyzési mód** biztosított: **Eger, Miskolc, Nyíregyháza, Szolnok, Tatabánya, Szombathely, Veszprém, illetve a saját helyszínes versenyzés esetén.**

Feladattípusok, felkészülés

A feladatsorok alapja egy-egy kategória alacsonyabbik évfolyamának matematika tanterve. Elsősorban nem tárgyi tudás, hanem logikai készség és szövegértés szükséges a feladatok megoldásához. **Gyakorláshoz mintafeladatsorok a honlapunkon található**, illetve a Mintafeladatsorok oldalon feliratkozó pedagógusok és érdeklődők havi rendszerességgel oktatási segédanyagokhoz, és új feladatsorokhoz is hozzájuthatnak. A Medve Matek mintafeladatsorokon kívül a versenyre a Zrínyi Ilona Matematikaverseny korábbi feladatait javasoljuk felkészüléshez (a hasonló nehézségi szint miatt).

Matekórákra, szakkörökre a csoportos munkaformában történő felkészítést javasoljuk, ugyanis a csapat együttműködési készsége nagyban befolyásolja az eredményes szereplést.

NEVEZÉSI INFÓK; HATÁRIDŐK, DÍJAK, KEDVEZMÉNYEK

A nevezés módja

Nevezni kizárólag a **nevezes.medvematek.hu** honlapon üzemeltetett megújult internetes Nevezési rendszeren keresztül lehet. Személyes, postai, e-mailben történő ill. telefonos nevezésre nincs lehetőség.

A nevezést kizárólag nagykorú személy bonyolíthatja le, aki egyben a csapata(i) vezetője (kapcsolattartója) is lesz. Ehhez szükség van egy **felhasználói fiók (profil)**

létrehozására a nevezes.medvematek.hu honlapon. Korábban, a régebbi nevezési rendszerünkbe regisztrált csapatvezetők a korábban regisztrált e-mail címükkel és egy jelszóemlékeztető kérésével, valamint új jelszó beállításával tudnak első alkalommal belépni az új Nevezési rendszerbe. Későbbi belépések esetén már nem kell újra jelszóemlékeztetőt kérni.

A nevezést a rendszeren belül **véglegesíteni szükséges** a megfelelő gomb megnyomásával. Amennyiben a szervezők a véglegesített nevezést rendben találják, a feldolgozást követően e-mailben küldenek számlát a fizetendő nevezési díjról, ezzel igazolva a nevezés befogadását. Amennyiben probléma merül fel a nevezéssel, a szervezők felveszik a kapcsolatot a csapatvezetővel.

Nevezési időszakok és díjak - összegző táblázat

Ár: Ft/fő 1 tavaszi futamra	Budapest, papír alapú versenyzés (Városliget vagy Gellért-hegy)	Budapest, okostelefonos versenyzés (Városliget vagy Gellért-hegy)	Vidéki helyszínek, papír alapú versenyzés (bármely helyszín és futam)	Vidéki helyszínek, okostelefonos versenyzés (bármely helyszín és futam)	Saját helyszín* Medve Matek GO pálya
2024. szeptember 20-ig	3000	2500	2500	2000	2000
2024. szeptember 21. – december 7-ig	3500	3000	3000	2500	2500
2024. december 8. - 2025. március 21-ig	4000	3500	3500	3000	2500
2025. március 22-től a választott verseny előtti 7. napig	4500	4000	4000	3500	3000
A versenynapon a rendezvény helyszínén	5000	4500	4500	4000	nem lehet nevezni
Pedagógusoknak minden időszakban	ingyenes	ingyenes	ingyenes	ingyenes	ingyenes

Kombinált nevezés a 2025. tavaszi versenyre és a 2024. őszi Medve Matek GO Csapatversenyre 2024. szeptember 20-ig**

A nevezési díjak összege mínusz 500 Ft / fő kedvezmény

***Saját helyszín** alatt azt értjük, amikor a versenyzés nem a fentebb meghirdetett rendezvények helyszínén történik, hanem az ország 250+ további Medve Matek GO pályáinak egyikén, a rendezvényekkel egyidejűleg (ahogy ezt fentebb, a Helyszínek, időpontok fejezetben kifejtettük). A **“saját helyszíneken” közvetlen szervezői jelenlétet nem biztosítunk, de telefonos és internetes segítséget és problémaelhárítást igen.**

****A 2024. ősszel rendezendő Medve Matek GO Őszi Csapatverseny részletes kiírása szintén honlapunkon található. Az őszi verseny nevezési díja egységesen 2000 Ft/fő, de az őszi és tavaszi versenyekre való egyidejű, és 2024. szeptember 20-ig leadott) nevezés esetén minden esetben 500 Ft / fő kedvezményt biztosítunk az összesített nevezési díjból.**

A nevezési díjakat az internetes Nevezési rendszer automatikusan kiszámítja, így a jelentkezőknek nem kell végigszámolniuk, hogy mekkora összeget kell befizetniük.

A PEDAGÓGUSOK FELADATAI ÉS MUNKÁJUK HONORÁLÁSA

A tanárok csapatszervezői tevékenységének javasolt forgatókönyve

1. Ismerjék meg a Medve Szabadtéri Csapatversenyt, **nézzenek szét honlapunkon**, a www.medvematek.hu oldalon és az onnan elérhető, konkrét rendezvényre vonatkozó információs oldalon. Ha további kérdésük van, a szervezői csapat készséggel áll rendelkezésre.
2. A matematikát tanító **kollégákkal történjen egy egyeztetés** arról, hogy az osztályokban ki, mikor, hogyan tudja meghirdetni a versenyt. Hatásos lehet a népszerűsítéshez (a kollégák és a diákok közt egyaránt):
 - a **csapatverseny** és a szabadtéri közösségi élmény hangsúlyozása,
 - a Medve Matek [bemutatózó videójának](http://www.medvematek.hu) a kollégákkal közös megtekintése (a www.medvematek.hu főoldalán is megtalálható a videó),
 - a kollégák számára a **tanári szervezőmunka honorálásának említése** (ld. jelen tájékoztató következő szakaszát)
3. Minden iskolából **egy-egy pedagógus regisztráljon a <http://nevezes.medvematek.hu/> oldalon, létrehozva ezzel felhasználói fiókját.** Az adott iskola csapatainak benevezése ideális esetben ezen a felhasználói fiókon keresztül történik. (Nem érdemes egy iskolán belül két fiókot is létrehozni, bár ez nem is tilos.) A fiók tulajdonosa lesz a **csapatok hivatalos vezetője, más néven iskolai kapcsolattartója.**
4. Miután összeálltak a csapatok, az iskolai kapcsolattartó **kérje el a benevezendő diákok adatait (nevét és évfolyamát), illetve a befizetendő nevezési díjakat** az összes kollégától (akik saját osztályaikban beszédték azokat).
5. A kapcsolattartó az adatokat lehetőleg egyszerre rögzítse a Nevezési rendszerben, adja meg a számlázási adatokat, kattintson a **Véglegesítés** gombokra, majd fizesse be a nevezési díjat az e-mailben érkező, kiállított számla alapján.

6. Bizonyos esetekben az **iskolai alapítvány vagy az intézmény fenntartója** át tudja vállalni a nevezési díjakat. Amennyiben az Ön iskolájába járó gyerekek családjainak jelentős része anyagi gondokkal küzd, akkor érdemes megfontolni, hogy milyen szervezet tudná finanszírozni a gyerekek részvételét.
7. Matekórán vagy szakkörön a www.medvematek.hu/mintafeladatsorok oldalon található **mintafeladatsorok** csapatban történő megoldásával lehet készülni a versenyre.
8. A választott versenyidőpontot megelőzően néhány munkanappal részletes tájékoztatás érkezik e-mailben a verseny lebonyolításáról. Kérjük, hogy a kapcsolattartó **szervezze meg a csapatok eljutását** a versenyhelyszínre. Tippünk: ha van kedvük, nevezzen be egy iskolai tanárcsapat is, számukra ingyenes a verseny, egyúttal a kíséret is megoldódik! A 3-4. évfolyamosok esetében a szülőkkel érdemes lehet külön egyeztetni, hogy komolyabb kísérete legyen a kisebb gyerekeknek, mint a nagyobbaknak.
9. A kísérő **tanároknak nem kell a verseny lebonyolításában részt venniük**, de a diákcsapatokra érdemes odafigyelni, probléma esetén intézkedni.
10. A verseny után hallgassák meg a diákok lelkes beszámolóit, ez a tanári szervezőmunkáról is egy **nagyon jóleső visszajelzés**.

A tanárok, iskolák díjazása, a szervezőmunka honorálása

Az iskolai diákcsapatokat toborzó, nevező pedagógusok tevékenységét közérdekű önkéntességi tevékenységnek ismerjük el, és ennek megfelelően honoráljuk.

- **Oklevél és tárgyjutalom a nagy létszámmal nevező iskoláknak:** a legalább 30 diákot (10 diákcsapatot) toborzó és benevező kapcsolattartók a „Nagy brumm” érdemrendben részesülnek, amely tartalmaz egy oklevelet, valamint tárgyjutalmat. 10 csapatos különdíjat egy tanévben egy iskola egy alkalommal kaphat, azaz ha pl. az őszi és tavaszi Medve versenyen is 10-10 csapat képviseli az iskolát, ez esetben is egy alkalommal jár a 10 csapatos különdíj.
- **Közérdekű önkéntességi pénzjutalom:** az iskolai kapcsolattartók a teljes tanévre befizetett nevezési díjak függvényében a fenti tárgyjutalmon felül pénzjutalomban részesülnek, amelyet a toborzási folyamatban résztvevő kollégáikkal érdemes megosztaniuk:
 - 100.000 Ft és 149.999 Ft közötti befizetett nevezési díj esetén 10.000 Ft;
 - 150.000 Ft és 199.999 Ft közötti befizetett nevezési díj esetén 15.000 Ft;
 - 200.000 Ft és 299.999 Ft közötti befizetett nevezési díj esetén 20.000 Ft,
 - 300.000 Ft és 399.999 Ft közötti befizetett nevezési díj esetén 30.000 Ft,
 - 400.000 Ft és e feletti befizetett nevezési díj esetén 40.000 Ft közérdekű önkéntességi pénzjutalmat juttatunk az iskola kapcsolattartójának. A befizetett nevezési díjak a teljes tanévre (összesen) vonatkoznak.

- **Üdvözlő ajándék új iskolák kapcsolattartó tanárainak:** azon iskolák részére, amely iskolákból 2021. óta egyszer sem szerepeltek diákok Medve matekversenyen, és ebben a tanévben legalább 5 diákcsapatot beneveznek (összesen az őszi és tavaszi versenyekre), üdvözlő ajándékcsomagot biztosítunk. A nevezéskor jelezni szükséges, hogy új iskolából történik a nevezés.
- **Jutalmak átvétele:** a fenti jutalmak átvételéhez minden esetben szükséges kitölteni egy űrlapot, amiben a postázási cím és egyéb adatok megadása történik. Minden jutalom eljuttatása a pedagógusok számára 2025. tavaszán, illetve 2025 júniusában, a tavaszi versenyek lezárultával történik. Az űrlapot a szervezők az érintett pedagógusok számára e-mailben küldik a tanév folyamán.
- **Matektanárünnep:** 2024 novemberében folytatjuk a 2023 őszén indított nagy sikerű kezdeményezésünket: egy elegáns vacsorára invitáljuk a matektanárokat Budapesten, ahol külön helyeket tartunk fenn az addig a Medve matekversenyekre nevezést leadó tanárok számára. Az eseményre regisztrálni szükséges. A résztvevői létszám erre az eseményre limitált, az eseményről külön tájékoztatást adunk az időpont véglegesítése után, és a regisztrációt is akkor nyitjuk meg.
- **A korábbi tanévekben működtetett tanári pontgyűjtős rendszert szabályozási problémák miatt sajnos nem tudjuk tovább folytatni.** A „bent hagyott”, azaz be nem váltott tanári pontokat összesítjük, és a fenti, új rendszernek megfelelően extra jutalmat küldünk az érintett iskolai kapcsolattartóknak.
- A legeredményesebb pedagógusokat a 2025. júniusi országos döntőn is díjazzuk.

TOVÁBBI INFÓK, KÉRDÉSEK

Amennyiben nem talált választ a fenti rövidített kiírásban minden kérdésére, akkor kérjük, olvassa át a teljes versenykiírást is honlapunkon!

Ha ezen felül is marad kérdése, készséggel állunk rendelkezésre az info@medvematek.hu e-mail címen, illetve munkanapokon 9-17 óráig a +36702494559-es telefonszámon.

Eredményes versenyzést kívánunk!

A Medve Matek szervezői csapata