

LOGIRINTUS – 2024. november

QR-kódos vándorlás

QR-kódok és állomáshelyszínek

Az alábbi oldalakon található **QR-kódokat szükséges kinyomtatni és az iskola különböző pontjaira kifüggeszteni** a QR-kódos vándorlós Logirintus játék elkezdése előtt.

Kérjük a tanárokat, **a következő oldalt nyomtatás után töltsék ki, játék előtt pedig mutassák meg a diákjaiknak** (fotózzák le vagy jegyzeteljék le ők is, hogy melyik állomás hol van). Így a diákok menet közben is tudni fogják, **hogy az állomások az iskolán belül hol találhatóak.**

Javasoljuk, hogy csak az épületen belül, egymáshoz képest ne túl messze legyenek az állomások, de ne is „egy rakáson”. Alább egy példa:

Állomás neve	Állomás helyszíne (a tanár tölti ki)
<i>P (Példa állomás)</i>	<i>21-es terem bejáratától jobbra a falon (példa)</i>

Ezzel az előkészületek megtörténtek, és indulhat is a játék a <https://nevezes.medvematek.hu/logirintus> oldalon a kitöltés után kapott PIN kód segítségével, majd a helyszínek közül a „QR-kódos vándorlás” opciót választva.

Jó játékot kívánunk!

A Medve Matek csapata

LOGIRINTUS – 2024. november

QR-kódos vándorlás

Állomáshelyszínek az iskolánkban

Állomás neve	Állomás helyszíne
A (Alma állomás)	
B (Banán állomás)	
C (Citrom állomás)	
D (Dió állomás)	
E (Eper állomás)	
F (Füge állomás)	

A (Alma állomás)



exiQuiz

B (Banán állomás)



exiQuiz

C (Citrom állomás)



exiQuiz

D (Dió állomás)



exiQuiz

E (Eper állomás)



exiQuiz

F (Füge állomás)



exiQuiz