

HIVATALOS VERSENYKIÍRÁS

MEDVE MATEK GO MATEMATIKAVERSENY – 2021.

5-12. évfolyamos tanulók és tanárok, felnőttek számára

*A versenykiírás dátuma: 2021. április 15.
A helyszín- és időpontmódosítás jogát fenntartjuk.*

A Medve Matek szervezői közössége első alkalommal rendezi meg a Medve Matek GO matematikaversenyt. A versenyre háromfős csapatok nevezhetnek, akik a verseny terepén (szabadtéri parkokban vagy az iskola udvarán / épületében) okostelefonnal vándorolva matematikafeladatokat oldanak meg. A verseny az alábbiakban részletezett szabályokkal zajlik.

A verseny szabályzata és koncepciója a koronavírus-járvány okozta körülmények maximális figyelembevételével készült. Szabadtéri helyszíneinket úgy jelöltük ki és olyan létszámkorlátokat határoztunk meg, hogy egy versenyzőre átlagosan legalább 100 négyzetméternyi terület jut a szabad ég alatt. Maszkviseléssel a fertőzésveszély ily módon gyakorlatilag kizárható. Ezzel együtt a verseny kimondott célja, hogy a diákok számára valós, személyes élményt nyújtson a jelenlegi helyzetben is.

A versenyre való jelentkezéssel egyidejűleg minden jelentkező és kapcsolattartó vállalja, hogy elfogadja a jelen Versenykiírást, beleértve a kiírás végén található Versenyszabályzatot is.

Tartalomjegyzék

Általános információk	1
Helyszínek, időpontok.....	2
Kategóriák, korhatár	4
A verseny menete, technikai feltételei, feladattípusai, díjazása	5
Nevezési infók; határidők, díjak, kedvezmények	8
Halasztással, átcsoportosítással kapcsolatos információk.....	9
Versenyszabályzat.....	11

ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓK

A verseny szervezője: A verseny a Teljes Gráf Nonprofit Kft. és A Matematika Összeköt Egyesület (M.Ö.K.E.) együttműködésében valósul meg. E-mail: info@medvematek.hu, honlap: www.medvematek.hu.

A verseny pedagógiai célja: A verseny célja a matematika népszerűsítése és a tárgyhoz kapcsolódó sikerélmény biztosítása az 5-12. évfolyamos korosztályban és a felnőttek körében innovatív megoldásokat alkalmazva. Célunk egyidejűleg a résztvevők egészséges, mozgásban gazdag életmódra nevelése, együttműködési (kooperációs) készségeik fejlesztése és a matematika élményszerűvé tétele.

A verseny résztvevői: A versenyen az iskolák 5-12. osztályos tanulói, valamint (külön kategóriákban) felnőttek vehetnek részt.

HELYSZÍNEK, IDŐPONTOK

A verseny kétfordulós, regionális első fordulóból és országos döntőből áll.

A regionális (első) fordulók menete

- **2021. május 17. és június 15. között** egy tetszőleges, az egyszerre benevezett versenyzői csapatok felnőtt kapcsolattartója (pl. tanár, szülő, nagykorú csapattag) által **igényelt és a szervezők által visszaigazolt időpontban és helyszínen egy 120 perces időintervallumban zajlik az adott csapatok számára a verseny.**
- Országszerte több mint 100 (a szervezők által előre kijelölt és virtuális térképpel ellátott) szabadtéri helyszín közül lehet választani, ezeken kívül pedig az is jelezhető a szervezők felé, ha valaki a saját iskolájában szeretné megrendezni a versenyt, vagy egy olyan közparkot választana, ahol még nincs központilag kijelölt versenyhelyszín. **A szervezők vállalják, hogy segítik a csapatok kapcsolattartóit új helyszínek kijelölésében is.**
- Példa: A Kisvakond Általános Iskolából egy pedagógus benevez 6 csapatot a versenyre, majd (a megfelelő felületen) jelzi a szervezők felé, hogy május 30-án 14 órától Budapesten, a Margitszigeten lévő pályán szeretné a versenyt lebonyolítani csapatai számára. Ezt az igényt a szervezők visszaigazolják számára, így a benevezett 6 csapat számára akkor és ott lesz a verseny 120 percen.
- **A verseny során a csapatok a terepen okostelefonjaikkal szabadon mozoghatnak,** és a feladatok telefonjaik webböngészőjébe érkeznek a megfelelő állomásokon. **A szervezők által kijelölt terepek beláthatók,** 200-500 méter átmérőjűek, így a nagykorú kísérő (kapcsolattartó) egy helyen „letáborozva” és a csapatokat útjukra engedve várhatja meg a verseny végét. Szervezői felügyeletet nem biztosítunk, így legalább egy nagykorú személy mindenképp szükséges, hogy felügyelje az egyidejűleg versenyző kiskorú versenyzői csapatokat (és személyesen jelen legyen a terepen).
- Ezen a ponton szeretnénk tisztázni, hogy természetesen nem végig ugyanaz a feladatsor van kijelölve a május 17. és június 15. közötti versenyidőszakra. **A feladatsorok a verseny időszakában dinamikusan változnak** (mivel a versenyzők elektronikusan jutnak a feladatokhoz, ezért a változtatásra folyamatosan adott a lehetőség), így elkerülhető a fair play megsértése.
- Egy-egy verseny végeztével (a 120 perc letelte után) a csapatok a telefonjaikon azonnal megtudják, hogy bronz-, ezüst- vagy aranyérmé ranggal végeztek a versenyben. (A rangok részletes leírását a versenykiírás egy későbbi szakasza tartalmazza.)
- A regionális fordulók végeztével (június 15. után) feladatsoronként és életkori kategóriánként egy-egy országos ranglistát teszünk közzé az interneten, jelezve benne az

egy-egy régióban legjobban teljesítő csapatokat is. A legjobban teljesítők díjazásban részesülnek.

- **Összegezve az első forduló menete tehát:**
 1. **Csapatok benevezése**
 2. **Időpont- és helyszínfoglalás és ennek visszaigazolása**
 3. **Verseny a visszaigazolt időpontban és helyszínen legfeljebb 120 percen, a kapcsolattartó (vagy más erre kijelölt felnőtt) személyes jelenlétével**
 4. **Eredménylista publikálása június 15. után**

A regionális forduló szabadtéri helyszíneinek jellemzői

A szabadtéri helyszíneink gépjárműforgalomtól elzárt, belátható, jellemzően 200-500 méter átmérőjű parkos-ligetes területek. Ezeket a szervezők előzetesen végigjárták, kijelölték az állomásokat és virtuális állomástérképpel látták el őket (az állomások GPS-koordinátáinak rögzítésével).

A közelben található iskolák, vagy a közelben (azonos településen vagy azonos körzetben) lakó versenyzők számára a közeli helyszín ismerős lesz. Ezzel együtt minden helyszínhez kapcsolódóan a szervezők rögzítettek néhány jellemzőt, pl. vízvételi lehetőség, mosdó megléte, büfé van-e, mozgáskorlátozottaknak kompatibilis-e a helyszín stb. Amennyiben egy kapcsolattartó nem ismeri az általa kiválasztani kívánt helyszínt, abban az esetben a szervezők készséggel állnak rendelkezésre, hogy részletes felvilágosítást adjanak a választott helyszín jellemzőiről.

Melyik regionális helyszínre és időpontra lehet nevezni?

A nevezéskor a választott helyszínt és időpontot még nem kell megadni, kizárólag a csapatok adatait szükséges rögzíteni. A helyszín- és időpontválasztás a nevezés beérkezése után történik, ezzel kapcsolatban minden jelentkező kapcsolattartót a szervezők e-mailben külön felkeresnek.

Lakóhelytől és az oktatási intézmény székhelyétől függetlenül **bármelyik helyszínt és tetszőleges időpontot lehetőség van választani**. Így tehát hétköznap és hétvégén is van lehetőség versenyezni, tetszőleges időpontban. Ez a rugalmasság megadja a lehetőséget az iskoláknak és a tanároknak arra, hogy a versenyzést a saját munkarendjükhöz, órarendjükhöz igazítsák.

A fenti rugalmasság mellett fontos főszabály, hogy **az azonos iskolából és azonos életkori kategóriákból nevezett versenyzőknek kötelező egyszerre, azonos helyszínen versenyezniük**.

Egy csapat (és annak összes tagja) egy adott kiírásban egy kategórián belül **csak egy alkalommal indulhat**. Ha egy versenyző a verseny időszaka alatt több alkalommal is versenyezni szeretne, akkor a további alkalmakkor a saját kategóriájánál magasabb kategóriában kell elindulnia.

Országos döntő

Az **országos döntő** tervezett helyszíne és időpontja később kerül kijelölésre a járványhelyzet alakulásának függvényében. Az országos döntőben a regionális fordulók legeredményesebb csapatok azonos helyszínen és időpontban mérkőznek meg.

Az országos döntővel kapcsolatos értesítés módja: A döntőbe jutott csapatok listája a regionális fordulók lezárultával és az eredménylisták publikálásával egyidejűleg felkerül honlapunkra, valamint az érintett csapatok kapcsolattartóit külön is értesítjük elektronikus úton, legkésőbb 2021. június 20-ig.

Az országos döntőbe jutás feltétele, maximális létszám: A döntő maximális létszáma 350 fő. A döntő mezőnye úgy alakul ki, hogy **az azonos feladatsorral versenyzőket a regionális fordulók lezárultával országos szinten sorrendbe állítjuk, és a sorrendben legjobban teljesítő néhány csapatot meghívjuk a döntőre.** (A pontos számot itt nem közöljük, hiszen azt sem áruljuk el előre, hogy hány különböző feladatsor kerül kijelölésre május 17. és június 15. között. Fentebb jeleztük, hogy a fair play megőrzése érdekében a feladatsorok a regionális fordulók időszakában dinamikusan változnak.) Egyedi versenybizottsági döntés alapján ezen felül területi alapon is bekerülhetnek csapatok a döntőbe (hogy az ország minél több régiója biztosan képviselve legyen).

A döntőn a csapatoknak változatlan összetételben kell szerepelniük. Ha egy csapattag nem tud részt venni a döntőn, az adott csapatnak alacsonyabb létszámmal kell indulnia, azonban diákcsoportok esetében minimum két csapattag szükséges a csapat szabályszerű indulásához. (Felnőttek szükség esetén egyedül is elindulhatnak a döntőn, a diákok esetében előfordul hasonló igényről pedig a szervezők döntenek a döntő előtt.)

KATEGÓRIÁK, KORHATÁR

A verseny négy diákkategóriában zajlik, a kategóriák az alábbi korcsoporti beosztás szerint különülnek el:

- **Medvebocs:** 5. osztályos és 6. osztályos nem tagozatos diákok (10 év alattiak, azaz 2011. április 1. után születettek nem indulhatnak a versenyen, más, születési dátum szerinti megkötés nincs, az aktuális évfolyam számít minden kategóriában)
- **Kismedve:** 6. osztályos spec. mat. tagozatos, 7. osztályos és 8. osztályos nem tagozatos diákok
- **Nagymedve:** 8. osztályos spec. mat. tagozatos, 9. osztályos, nulladik évfolyamos és 10. osztályos nem tagozatos diákok
- **Jegesmedve:** 10. osztályos spec. mat. tagozatos, 11. és 12. osztályos diákok

A diákkategóriákon túl a **felnőttek** számára két kategóriát hirdetünk:

- **normál (Ursa Minor):** általános iskolai tanárok, középiskolai NEM matematika és NEM fizika szakos tanárok, illetve matematikában kevésbé jártas vagy hobbi szinten művelő felnőttek számára
- **kiemelt (Ursa Maior):** középiskolai matematika- vagy fizikatanárok, matematika vagy ahhoz kapcsoló szakterületű egyetemi hallgatók, illetve matematikával foglalkozó szakemberek számára

A kategória kiválasztásánál a szabályoknak a csapat minden tagjára teljesülniük kell. (Pl. egy 12. osztályos tanuló két 9-edikes barátjával csak a Jegesmedve kategóriában indulhat.) Speciális matematika tagozatos diáknak **a spec. mat. tantervű osztályok tanulói számítanak (heti óraszámától függetlenül)**, de ahol az elnevezés nem egyértelmű, ott az számít ebbe a kategóriába, aki hetente legalább 7 órában tanul matematikát. Minden kategóriában a megadott legalacsonyabb évfolyam matematikai törzsanyagán kívül más előismeret nem szükséges a feladatok sikeres megoldásához.

Figyelem! A diák-kategóriákban való indulás feltétele a versenynapig betöltött 10. életév. Ennél fiatalabb gyerekek csak felnőttekkel közösen (és így csak felnőtt kategóriában) indulhatnak.

Az internetes Nevezési rendszer (lásd a nevezésről szóló fejezetet) a megfelelő kategóriát automatikusan a csapathoz rendeli. A kategóriaválasztás speciális szabályai (pl. diák-felnőtt vegyes csapatokra vonatkozóan) megtalálhatók a jelen kiírás végén lévő Versenyszabályzatban.

A VERSENY MENETE, TECHNIKAI FELTÉTELEI, FELADATTÍPUSAI, DÍJAZÁSA

A verseny menete

A verseny **háromfős csapatokban** zajlik. A csapatok a versenyt egy **okostelefonos, webböngészőben futó felületen teljesítik**. A felület használata egyszerű. A benevezett csapatok kapcsolattartói számára a felülethez használati és technikai útmutatót küldünk, hogy biztosan ne forduljon elő probléma.

A csapatoknak a verseny helyszínén (egy erdős-parkos területen) található **állomásokon kell megoldani** az ott kapott matematikai-logikai feladatot, majd a beadott válasz helyességétől függően **tovább kell haladniuk** egy következő állomásra. A feladatokra **a helyes válasz egyetlen szám, betű, vagy szó** (nem kell a válaszokat kifejtteni, sem pedig bizonyítani).

Az állomások tipikusan egy-egy pihenőhely, szobor, jellegzetes fa vagy egyéb jellegzetes tereppont közelében vannak. Az állomások helyszíneiről a csapatok virtuális **térképet és leírást kapnak, amelyet a verseny internetes felületén a verseny során végig nyomon követhetnek**.

Az állomásokon szervezők nem tartózkodnak. Az állomásokat GPS-koordináták, virtuális térkép és az okostelefon segítségével lehet megtalálni. (Az állomások könnyen fellelhetők, a versenynek nem célja, hogy nehezen legyenek megtalálhatók az állomások. A cél csupán a mozgással kombinált gondolkodás.) Az internetes rendszer biztosítja, hogy **az aktuális feladathoz megoldást rögzíteni illetve a következő feladathoz hozzájutni csak az állomás néhány méteres körzetében lehet**, így valóban szükség van az állomások közötti folyamatos vándorlásra.

A megoldás rögzítése után a rendszer automatikusan kiértékeli, hogy a csapat helyes választ adott-e az ott kapott feladatra. A csapatoknak a rendszer **nem árulja el, hogy a leadott**

megoldás helyes-e vagy sem. Csak annyi információt kapnak, hogy mi lesz a következő feladatuk, és hogy melyik következő állomást kell felkeresniük a megoldás szabályszerű rögzítéséhez. Aki hibás választ ad, másik következő feladatot kap, mint a helyes megoldást benyújtók. A helyes eredményekkel **a csapatok pontokat gyűjtenek**, a hibás válaszok pedig pontlevonással járnak. A rendszer minden leadott megoldást és a csapatok útvonalait is rögzíti. A cél a legtöbb pont megszerzése a versenyidő alatt.

A konkrét pontszámítással, valamint a verseny menetével kapcsolatos további részletek az érdeklődők számára a verseny [illusztrált leírásában](#) található, mely honlapunkról letölthető.

Technikai feltételek

A verseny teljesíthetőségének technikai feltételei az alábbiak:

- csapatonként egy jól feltöltött akkumulátorral rendelkező, tetszőleges márkájú és típusú okostelefon megléte, mely képes a helymeghatározásra (van benne GPS funkció) – utóbbi feltétel az általunk ismert ma forgalomban lévő összes okostelefonnál adott
- az okostelefonra telepített webböngésző (ajánlott: Chrome vagy Safari) megléte
- a verseny böngészőben fut, ezért az operációs rendszer nem számít (azaz Android és iOS rendszerű telefonok is megfelelőek)
- mobilinternet-elérés az okostelefonon (wi-fi elérést a helyszíneken nem tudunk biztosítani, azonban minden szabadtéri helyszínünkön minden magyarországi mobilszolgáltatónak van 4G-térereje)
- a verseny következtében létrejövő teljes adatforgalom várhatóan kevesebb lesz, mint 1 megabyte (ez elenyésző adatforgalomnak számít)

A szervezők a verseny internetes felületének működőképességéért felelősséget vállalnak. Azonban a felhasznált okostelefonok működőképességéért, valamint a mobilinternetes problémákért nem tudnak felelősséget vállalni. Ezért nagyon fontos, hogy a technikai feltételek meglétét a verseny kezdete előtt ellenőrizze minden csapat. Ha a szervezőknek felróható történés miatt valamely csapat nem tudja teljesíteni a versenyt, akkor a szervezők pót-időpontot biztosítanak.

Feladattípusok, felkészülés

A regionális fordulókön dinamikusan változó, de kategórián belül azonos nehézségi fokú feladatsorok kerülnek kitűzésre, melyek alapja a kategória alacsonyabb évfolyamának matematika tanterve. Elsősorban nem tárgyi tudás, hanem logikai készség és szövegértés szükséges a feladatok megoldásához. [Gyakorláshoz mintafeladatsorok a honlapunkon található](#), illetve a Mintafeladatsorok oldalon feliratkozó pedagógusok havi rendszerességgel oktatási segédanyagokhoz, és új feladatsorokhoz is hozzájuthatnak.

Minden feladat szöveges, és a megoldás egy szám, szó vagy betű (azaz nincsenek kifejtős vagy bizonyításos feladatok). Más versenyekkel összehasonlítva nagyobb arányban fordulnak elő szöveges feladatok, sokszor jellegzetes, erre a versenyre jellemző egyedi „medvés” megszövegezéssel.

A verseny elején szereplő könnyebb feladatok biztosítják az összes csapat sikerélményét (de persze már a verseny elején is furfangos, gondolkodtató feladatokat tűzünk ki). Magasabb szintekre jutva a feladatok nehezednek, így a rutinos versenyzőknek és az igen jó „matekosoknak” is kihívást jelentenek.

Matekórákra, szakkörökre a csoportos munkaformában történő felkészítést javasoljuk, ugyanis a csapat együttműködési készsége nagyban befolyásolja az eredményes szereplést.

A verseny értékelése

Az a csapat nyeri a versenyt, amelyik a legtöbb pontot szerezte. Egyenlő pontszám esetén holtversenyt hirdetünk. A teljes eredménylista (amely a feladatmegoldás sikerességén túl a csapatok által megtett távolságokat és az ún. rangokat – ld. alább – is tartalmazza) a versenyt követő napokban (június 15. után) felkerül a www.medvematek.hu honlapra.

A végső megszerzett rangot (bronz-, ezüst- vagy aranymedve) a csapatok a versenyidő lejártával azonnal megtudják telefonjukon.

A verseny feladatsorait és megoldásait a kapcsolattartók számára a versenyidőszak után (június 15. után) elérhetővé. (Minden kapcsolattartó számára az a feladatsor és annak megoldásai válnak elérhetővé, amelyet csapatai kaptak a versenyük során.)

Bronz- ezüst és aranymedve rangok; a regionális forduló díjazása

A sikerélményt garantálandó minden csapat a helyes megoldásainak függvényében **bronzmedve-, ezüstmedve- és aranymedve-**rangot érhet el. Ez az értékelés tehát független a többi csapat teljesítményétől. Azt, hogy melyik csapat végül milyen rangot ért el, a verseny teljesítését követően azonnal megtudja (de a rendszer verseny közben is ad ki információt néhány állomáson az előrehaladásról).

Ezen felül a legjobban szereplő csapatok (a nevezési létszám függvényében később meghatározandó darabszámú csapat) mindhárom tagja oklevelet és/vagy tárgyjutalmat kap, melyet postán kézbesítünk.

Kategóriánként a legtöbb csapattal érkező iskolák különdíjban részesülnek. A fentiekén túlmenően minden iskola, amely egy helyszínen legalább 30 tanulóval (10 csapat) képviselteti magát, különdíjat kap ajándékba.

Az országos döntő díjazása

A döntő kategóriánkénti első három helyezett csapatát tárgyjutalommal díjazzuk, valamint minden résztvevő egyedi, a döntőre készült emléklappal és meglepetésajándékkal gazdagodik.

NEVEZÉSI INFÓK; HATÁRIDŐK, DÍJAK, KEDVEZMÉNYEK

A nevezés módja, résztvevői létszámok

Nevezni kizárólag a www.medvematek.hu honlapon üzemeltetett internetes Nevezési rendszeren keresztül lehet. Személyes, postai, e-mailben történő ill. telefonos nevezésre nincs lehetőség. A nevezést kizárólag nagykorú személy bonyolíthatja le, aki egyben a csapata(i) kapitánya (kapcsolattartója) is lesz.

Figyelem! Nevezéskor a benevezett csapattagok **nevét és születési dátumát is meg kell adni.** A születési dátumra azért van szükség, hogy a szervező biztosítva legyen arról, hogy diákcsoportok esetén minden csapattag betöltötte a 10. életévét (2011. április 1. után születettek nem indulhatnak diákcsoportban).

A verseny zökkenőmentes és járványkompatibilis lebonyolítása érdekében **minden szabadtéri helyszínünkhöz létszámkorlátokat állapítottunk meg az egyidejű versenyzésre** úgy, hogy egy résztvevőre átlagosan legalább 100 négyzetméternyi szabadtéri terület jusson. Ezzel a tömegjelenetek garantáltan elkerülhetők, illetve a vírus terjedése is megakadályozható. A létszámkorlátok betartását úgy tudjuk ellenőrizni, hogy a kapcsolattartói helyszín/időpont igényeket csak akkor hagyjuk jóvá, ha az adott helyszín a kért időpontra még nem érte el létszámkorlátját.

Nevezési határidők

A nevezési időszak két szakaszból áll.

1. Az előzetes, **kedvezményes** jelentkezéseket a versenyre egységesen **2021. május 9-én 23:59-ig** fogadjuk a Nevezési rendszerben.
2. A nevezés második szakasza 2021. május 10-től június 15-ig (a verseny utolsó lehetséges versenynapjáig) tart.

A nevezés menete:

1. **Csapatok benevezése a Nevezési rendszerben a medvematek.hu honlapon**
2. **Konkrét időpont- és helyszínfoglalás (a nevezések leadása után néhány napon belül érkező e-mailben kapott útmutató szerint kell eljárni)**
3. **A nevezési díjak befizetése**
4. **A versenyzéshez szükséges belépési adatokat és technikai tájékoztatót a szervezők elküldik a nevezést intéző kapcsolattartók számára a verseny előtti napokban.**

Amennyiben egy helyszín egy adott időpontra eléri létszámkorlátját, akkor azt a helyszínfoglalást a szervezők nem engedélyezik, és felveszik a kapcsolatot a csapatvezetővel másik időpont vagy másik helyszín megtalálásának érdekében.

A verseny részvételi költsége - összegző díjtáblázat

Ár: Ft/fő	Bármely helyszín
2021. május 9-ig rögzített nevezések esetén	1500
2021. május 10-től június 15-ig rögzített nevezések	2000
Pedagógusoknak minden időszakban	ingyenes

A nevezési díjakat az internetes Nevezési rendszer automatikusan kiszámítja, így a jelentkezőknek nem kell végigszámolniuk, hogy mekkora összeget kell befizetniük.

Nevezési díjak befizetése

A csapatok internetes benevezésének befejezése után a nevezési díjakat a **Teljes Gráf Nonprofit Kft. bankszámlájára kérjük átutalni**, vagy banki pénztárban készpénzben befizetni (bankszámlaszám: 11701011-21456145 – OTP Bank).

Figyelem! Korábban a Medve matekversenyek nevezési díjait A Matematika Összeköt Egyesület bankszámlájára kellett befizetni. Ez most egy belső szervezeti átalakulás miatt megváltozott (de a versenyek szervezői köre változatlan). Kérjük, hogy a korábbi „medvézők” ne reflexből fizessék be a díjat. Köszönjük!

Az internetes Nevezési rendszer is közli a pontos számlaszámot, és ott további részletes útmutató is megtalálható a nevezés és a befizetés zökkenőmentes lebonyolításához.

Fizetési határidők

Egy nevezés akkor válik érvényessé, és a versenyzés akkor kezdhető meg, ha a befizetés megérkezik a Teljes Gráf Nonprofit Kft. bankszámlájára. A nevezési rendszerben rögzített nevezések **fizetési határideje a kiválasztott versenyidőpont előtti 3. munkanap**. Ez azt jelenti, hogy ha egy csoport pl. május 30-án szeretne versenyezni, akkor május 27-ig szükséges a nevezési díjat befizetni. (Szerencsére a banki átutalások és a pénztári befizetések is azonnal megérkeznek.)

HALASZTÁSSAL, ÁTCSOPORTOSÍTÁSSAL KAPCSOLATOS INFORMÁCIÓK

A 2020-as (elmaradt) Medve Szabadtéri Matekversenyekről továbbgörgetett nevezési díjak felhasználása

A 2020 tavaszára meghirdetett és a járvány miatt elhalasztott Medve Szabadtéri Matekversenyekre befizetett, majd **átcsoportosított (továbbgörgetett) nevezési díjak a Medve Matek GO versenyen felhasználhatók.** Biztatjuk is arra korábbi kapcsolattartóinkat, hogy éljenek a felhasználás lehetőségével, ugyanis a 2020/21-es tanévben sincs mód nagyobb létszámú, „tömeges” szabadtéri matekversenyek rendezésére, azonban a Medve Matek GO a versenyünk „vándorlós” alapélményét kiválóan tudja biztosítani.

Minden olyan kapcsolattartót, **akihez tartozik „bent hagyott” nevezési díj, e-mailes formában felkeresünk és egyeztetünk velük, igény esetén a korábban benevezett csapataikat a Medve Matek GO nevezéshez rögzítjük.** Számukra az átgörgetett összegeket a Nevezési rendszerben jóváírtuk, így az „negatív tartozásként”, tehát túlfizetésként jelenik meg. Így amíg az egyenleg nem változik tartozássá, addig ők a Medve Matek GO versenyre díjfizetési kötelezettség nélkül nevezhetnek csapatokat.

Ha a korábbi csapatok összetétele és létszáma nem egyezik a most benevezendő csapatok létszámával és összetételével, akkor előfordulhat az is, hogy keletkezik befizetési kötelezettség (az egyenleget a Nevezési rendszer számontartja).

Medve Matek GO halasztási eshetőségek

A versenykiírás közzétételekor nem számítunk erre a forgatókönyvre, de amennyiben a koronavírus-járvánnyal kapcsolatos (esetlegesen szigorodó) aktuális kormányzati intézkedések május 17. és június 15. közt ellehetetlenítik ezt a versenyzési formát (pl. újabb iskolabezárás vagy közparkok látogatási tilalmának bevezetése miatt), akkor a versenyt későbbi időszakra halasztjuk, és erről a benevezett csapatok kapcsolattartóit haladéktalanul értesítjük. A központi intézkedéseket és a járvány alakulását folyamatosan figyelemmel követik a szervezők, és a kiírást az aktuális védelmi intézkedésekhez igazítják. Egészségünk védelme a legfontosabb.

Felmerül még az az eshetőség, hogy egy lefoglalt versenyhelyszínen és –időpontban valamilyen oknál fogva nem lehet megfelelő körülmények között versenyezni. Ezekre példa az esős időjárás (szabadtéri helyszín esetén), az esetleges területi lezárások vagy egyéb előre nem látható körülmények. Ezért a helyszín- és időpontfoglaláskor a kapcsolattartókat arra kérjük, hogy egyből 2 időpontot adjanak meg előre, amikor a versenyt le tudják bonyolítani. Alapértelmezésben az első időpontban lesz a versenyük, de vis maior esetére így létesül egy pót-időpont. Ha a két időpont közül egyik sem lesz alkalmas külső körülmények miatt, akkor a szervezőkkel lehet egyeztetni további lehetséges időpontokról és/vagy helyszínekről. Bízunk benne, hogy mindenki számára találunk megfelelő időpontot és helyszínt.

Amennyiben a halasztás nem külső körülménynek tudható be, akkor a szervezők nem tudnak új időpontot biztosítani, de minden problémás helyzetben igyekszünk minden érintett számára megfelelő megoldást találni. Abban bízunk, hogy a kölcsönös rugalmasság a jelen helyzetben mindenkinek kedvező megoldásokat szül, hiszen a közös cél a diákság élményekhez juttatása és a matematika népszerűsítése.

Kérjük továbbá a versenyzőket és a kísérőket, vegyék figyelembe, hogy „menet közben” is előfordulhat, hogy kevéssel a verseny előtt szükséges változtatásokat eszközölnünk a rendelkezésre álló helyszíneken és időpontokban, vagy akár a lebonyolítás rendjével kapcsolatban. Mindent megteszünk, hogy a versenyek az eredeti tervek szerint legyenek

megrendezve, és vis maior esetben a résztvevőket az információ birtokunkba jutásakor haladéktalanul értesítjük.

A részvételi díjak átcsoportosítására, visszatérítésére vonatkozó szabályok

- Ha valaki betegség vagy egyéb ok miatt nem tud megjelenni a versenyen, részvételi díját sem visszafizetni, sem későbbi rendezvényre átcsoportosítani nem tudjuk. Csapattagcsere azonban még a versenyhelyszínen, a verseny kezdete előtt is megvalósítható, így az eredménylistában már az új csapattag szerepel majd. Csapattagcserét a Nevezési rendszerben az adott csapat tagjainak módosításával lehet elvégezni (emiatt tehát nem kell külön a szervezőkhöz fordulni), így az eredménylistában már az új csapattag fog megjelenni.
- A versenynapon – az előrejelzések ellenére – esetlegesen bekövetkező kedvezőtlen időjárási körülmények miatt nem jár nevezésidíj-visszatérítés, de szükség esetén rugalmasan igyekszünk pót-időpontot találni.
- A verseny tanéven belüli elhalasztása vagy a (városon belüli) helyszín megváltoztatása miatt nem jár nevezésidíj-visszatérítés.
- A verseny esetleges – külső körülmények miatti – **teljes elhalasztása esetén** a szervezők vállalják, hogy **a befizetett nevezési díjakat átcsoportosítják későbbi alkalomra.**
- Fel nem használt nevezési díjakat csak akkor fizetünk vissza, ha a választott rendezvény végleg elmarad – ez esetben vállaljuk a teljes összegek visszatérítését.

VERSENYSZABÁLYZAT

Az alábbiakban részletezett szabályok minden versenyhelyszínen érvényesek. A szabályzatban nem részletezett kérdésekben a Versenykiírás fenti szakaszai az irányadók.

1. A versenyek rendszabályai

- **A versenyen számológép és bármilyen nyomtatott jegyzet vagy könyv használható, valamint füzetet vagy jegyzettömböt, illetve tollat javaslunk használni a verseny során.**
- **Bármilyen aktív külső segítség kérése tilos a konkrét feladatokkal kapcsolatban. (Példa: Google-keresés például az „egyenlő szárú háromszögek” témában megengedett, de írni egy e-mailt egy ismerősnek a konkrét Medve Matek GO-feladat kapcsán segítséget kérve szigorúan tilos.)**
- **Több csapat összedolgozása, az eredmények megbeszélése tilos.**
- **Kérjük a résztvevőket és kísérő tanáraikat, ügyeljenek a sportszerű magatartásra! Tartsák és tartassák be a „fair play” szabályait! Az e téren szabályszegő csapatokat – tudomásunkra jutás esetén – azonnal kizárjuk a versenyből, ugyanis magatartásukkal a becsületes csapatoknak okoznak kárt.**
- A versenyen a balesetveszély elkerülése érdekében kerékpár és görkorcsolya használata tilos.
- Tilos a csapatoknak a verseny terepét elhagyniuk, és kizárólag a terep útvonalain szabad közlekedni. A verseny terepének határait a csapatoknak adott virtuális térkép egyértelműen jelzi.

- 14 éven aluli versenyzők a verseny területét a verseny után is csak felnőtt felügyeletével hagyhatják el.
- Tilos a balesetveszélyt előidéző bárminemű magatartás.
- Tilos a szeméttelés, rongálás, környezetkárosítás.
- A rendezvényhelyszínek a (gyalogos)forgalomtól nincsenek elzárva, a résztvevők nem zavarhatják a többi járókelőt.
- Baleset, sérülés, rosszullet esetén haladéktalanul a felnőtt kísérophöz, kapcsolattartóhoz kell fordulni, hogy a szükséges segítség megérkezessen.
- Baleset, sérülés, rosszullet esetén a résztvevőknek KÖTELEZŐ a segítségnyújtás az arra rászorulóknak számára.
- A rendszabályokat be nem tartó csapatok azonnali kizárással büntethetők.

2. Csapatalkotási szabályok

- A verseny háromfős csapatokban zajlik, az alábbi kivételek figyelembe vételével.
- Ha egy iskola adott kategóriába nevezni kívánó tanulóinak száma nem osztható hárommal, akkor egy vagy kettő kétfős csapat beiktatásával lehet megoldani a problémát.
- Négy vagy több fős csapat indulása tilos.
- A versenyen egyedül elindulni szintén tilos (kivéve a felnőtt kategóriákat).
- Csapattagok betegsége vagy visszalépése esetén iskolákon belül sor kerülhet csapattag-cserékre, mely a Nevezési rendszerben végezhető el a verseny kezdete előtt.
- Az országos döntőn a csapatoknak változatlan összeállításban kell indulniuk. Akadályoztatás esetén csökkentett csapatlétszámmal (diákcsoportok esetén minimum 2 fővel) lehet elindulni, csapattag-cserére itt már nincs lehetőség.

3. Kategóriaválasztási speciális szabályok

- A verseny kategóriái és a kategóriák (kor)osztályai a Versenykiírás Kategóriák c. fejezetében (fentebb) találhatóak.
- Egy csapat a számára megállapított kategóriánál nehezebb kategóriában is elindulhat, de könnyebb kategóriában nem.
- A felnőtt kategóriák esetén mindenki saját belátása szerint választhat kategóriát, egyetlen kötelező kivétel van: középiskolai matematika- és fizikatanárok, valamint az egyetemen matematikát is tanuló egyetemi hallgatók ill. egyetemi oktatók csak az Ursa Maior (felnőtt- kiemelt) kategóriában indulhatnak.
- Diákok és felnőttek együtt, egy csapatban kizárólag a felnőtt kategóriák valamelyikében indulhatnak. Az ilyen vegyes (adott esetben családi) csapatok kategóriáját az a csapattag határozza meg, aki a legmagasabban képzett matematikából. A vegyes (diák + felnőtt) csapat kizárólag Ursa Maior kategóriában indulhat, ha tagjai között található legalább egy *minimum 9. évfolyamos diák VAGY középiskolai matematika- vagy fizikatanár VAGY matematikát is tanuló egyetemi hallgató VAGY matematikával foglalkozó szakember*. A megfelelő kategória kiválasztásánál számítnak a csapatok becsületességére.

4. Egyéb szabályok

- A kapcsolattartók vállalják, hogy csapataik tagjaival ismertetik a versenyszabályokat, és betartatják velük azokat.

- Az Általános Szerződési Feltételekben (ÁSZF) a verseny lebonyolításával kapcsolatos további jogi kérdések tárgyalása található, a versenyre való nevezéssel egyidejűleg minden kapcsolattartónak nyilatkoznia kell, hogy az ÁSZF-ben foglaltakat is tudomásul vette.
- A résztvevők hozzájárulnak ahhoz, hogy a versenyen a szervezők által róluk készült kép- és hangfelvételek az interneten esetlegesen megjelenjenek a hatályos jogszabályoknak megfelelően. (A szervezők a helyszíneken alapértelmezésben nem lesznek jelen, de néhány helyszínen és időpontban jelen lehetnek.)
- A versenyre nevezettek adatait a szervezők külső félnek nem adják ki.
- A szervező fenntartja az időpont- és helyszínváltoztatás jogát, valamint a szabálymódosítás jogát. A szervező vállalja, hogy változás esetén haladéktalanul, de legkésőbb az adott verseny kezdete előtti napon értesíti az érintett csapatok kapitányait (kapcsolattartóit).
- A szervezők a szabályok megszegéséből eredő károkért nem vállalnak felelősséget.
- A szervezők mindent megtesznek a versenyek zökkenőmentes és biztonságos lebonyolításáért, de ez csak a résztvevők és a kapcsolattartók (csapatvezetők) együttműködésével valósulhat meg.

Köszönjük az együttműködést!

Minden versenyzőnek eredményes szereplést és szép élményeket kívánunk!

A Medve Mateg szervezői csapata